



MULTIMEDIA

CHAPTER 3.1

TERMS

CHAPTER 3.1

MULTIMEDIA ΠΟΛΥΜΕΣΑ

TEXT ΚΕΙΜΕΝΟ

GRAPHICS ΓΡΑΦΙΚΑ

SOUND ΗΧΟΣ

ANIMATION ΚΙΝΟΥΜΕΝΟ ΣΧΕΔΙΟ

LINEAR ΓΡΑΜΜΙΚΟ

NON-LINEAR ΜΗ ΓΡΑΜΜΙΚΟ

INTERACTIVITY ΔΙΑΔΡΑΣΤΙΚΟΤΗΤΑ

FORM ΜΟΡΦΗ

ORDER ΣΕΙΡΑ

EQUIPMENT ΕΞΟΠΛΙΣΜΟΣ

BITMAP ΧΑΡΤΗΣ ΑΠΟ BITS

MAGNIFICATION ΜΕΓΕΘΥΝΣΗ

CHAPTER 3.1

CONVERSION	ΜΕΤΑΤΡΟΠΗ
CORRUPTION	ΑΛΛΟΙΩΣΗ
HORIZONTAL DIMENSION	ΟΡΙΖΟΝΤΙΑ ΔΙΑΣΤΑΣΗ
VERTICAL DIMENSION	ΚΑΤΑΚΟΡΥΦΗ ΔΙΑΣΤΑΣΗ
SHADE	ΑΠΟΧΡΩΣΗ - ΣΚΙΑΣΗ
COLOR DEPTH	ΒΑΘΟΣ ΧΡΩΜΑΤΟΣ
COLOR MODEL	ΧΡΩΜΑΤΙΚΟ ΜΟΝΤΕΛΟ
HUE	ΑΠΟΧΡΩΣΗ
SATURATION	ΚΟΡΕΣΜΟΣ
BRIGHTNESS	ΦΩΤΕΙΝΟΤΗΤΑ
CONTRAST	ΑΝΤΙΘΕΣΗ
BITMAP IMAGE	ΧΑΡΤΟΓΡΑΦΙΚΗ ΕΙΚΟΝΑ
VECTOR IMAGE	ΔΙΑΝΥΣΜΑΤΙΚΗ ΕΙΚΟΝΑ