



ΘΕΜΑ ΕΡΓΑΣΙΑΣ
«ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΖΟΝΤΑΣ ΜΕ KODU»



ΘΕΜΑ ΕΡΓΑΣΙΑΣ	<p>Το MS Kodu είναι ένα προγραμματιστικό περιβάλλον το οποίο δίνει την δυνατότητα στους χρήστες να εξερευνήσουν βασικές έννοιες του προγραμματισμού μέσα από ένα φιλικό και εύχρηστο περιβάλλον που δημιουργεί τρισδιάστατα παιχνίδια (3d games). Το περιβάλλον MS Kodu έχει υλοποιηθεί από την Microsoft και εμφανίστηκε για πρώτη φορά το καλοκαίρι του 2009. Έχει μεταφραστεί σε πολλές γλώσσες του κόσμου, ανάμεσα τους και τα ελληνικά.</p> <p>Στην εργασία αυτή, πρέπει να κατασκευάσετε ένα πολυμεσικό 3D παιχνίδι με τη χρήση του περιβάλλοντος MS Kodu. Χρησιμοποιείστε τη φαντασία σας ώστε να δημιουργήσετε ένα ενδιαφέρον παιχνίδι με λογική πλοκή και μέτριο επίπεδο δυσκολίας. Επίσης, χρησιμοποιείστε τις γνώσεις σας στον προγραμματισμό ώστε να κατασκευάσετε έναν όμορφο κόσμο και να προγραμματίσετε τη συμπεριφορά των ηρώων σας ώστε να αντιδρούν σωστά στις ενέργειες σας.</p>
ΠΡΟΤΕΙΝΟΜΕΝΑ ΒΟΗΘΗΜΑΤΑ	<p>Επίσημος δικτυακός τόπος : http://www.kodugamelab.com Μαθήματα σε Video (ελληνικά/αγγλικά) : http://www.koduplay.gr Ιστοσελίδα Καθηγητή : http://www.zioulas.gr (Kodu Tutorial) YouTube Tutorials MSKodu</p>
ΚΡΙΤΗΡΙΑ ΑΞΙΟΛΟΓΗΣΗΣ	<p style="text-align: center;">Παγκόσμιο Πλαίσιο : Επιστημονική & Τεχνολογική Καινοτομία</p> <p>Έρευνα & Ανάλυση (κλίμακα 0 - 8)</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Εξηγήστε το παιχνίδι σας (ιστορία, πλοκή, στόχοι, κίνδυνοι, κουμπιά κλπ.) (2/8) ▪ Εξηγήστε τους χαρακτήρες σας (ήρωες, σύμμαχοι, εχθροί, αντικείμενα, εμπόδια) (2/8) ▪ Παρουσιάστε ενδεικτικές εικόνες που περιγράφουν το παιχνίδι σας (2/8) ▪ Αναφέρετε εναλλακτικά παιχνίδια που επηρέασαν το έργο σας (2/8) <p>Παραγωγή Ιδεών (κλίμακα 0 - 8)</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Αναφέρετε εναλλακτικές ιδέες για την παραγωγή του τελικού προϊόντος (2/8) ▪ Παρουσιάστε ενδεικτικές εικόνες με τις εναλλακτικές σας ιδέες (2/8) ▪ Επιλέξτε μια από τις ιδέες αυτές για να υλοποιήσετε το παιχνίδι σας (2/8) ▪ Εξηγήστε την επιλογή σας με κατάλληλα επιχειρήματα (2/8) <p>Δημιουργία (κλίμακα 0 - 8)</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Εξηγήστε τη στρατηγική της ομάδας σας (βήματα, ανάθεση ρόλων, έρευνα) (1/8) ▪ Υλοποιήστε το τελικό προϊόν (παιχνίδι) βάσει του σχεδίου που επιλέξατε (5/8) Δικαιολογήστε πιθανές αλλαγές ως προς τις προδιαγραφές που θέσατε ▪ Παρουσιάστε το τελικό προϊόν (ψηφιακό παιχνίδι) στην τάξη (2/8) <p>Αξιολόγηση (κλίμακα 0 - 8)</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Αξιολογήστε την επιτυχία ή αποτυχία του έργου σας (1/8) ▪ Αναφέρετε 2 τουλάχιστον θετικά και αρνητικά σημεία του έργου σας (4/8) ▪ Αναφέρετε πιθανές δυσκολίες και προβλήματα που είχατε (1/8) ▪ Προτείνετε μερικές ιδέες που θα βελτίωναν το τελικό σας προϊόν (2/8)

Τάξη Α – Εργασία 1

ΤΕΛΙΚΑ ΠΡΟΪΟΝΤΑ	<ul style="list-style-type: none">▪ Παιχνίδι MSKodu (αρχείο .kodu2) Το αρχείο αυτό περιλαμβάνει το παιχνίδι σε εκτελέσιμη μορφή.▪ Γραπτή Αναφορά (αρχείο .docx ή .pptx) Το αρχείο αυτό περιλαμβάνει την εξήγηση του παιχνιδιού (ιστορία, σενάριο, εικόνες) τα εναλλακτικά σχέδια (εξήγηση και εικόνες), την δικαιολόγηση του επιλεγμένου σχεδίου και την αξιολόγηση της ομάδας. <p><i>Κάθε ομάδα θα παραδώσει ένα φάκελο με τα απαραίτητα αρχεία .kodu2 και .docx/.pptx. Το folder θα έχει για όνομα τα επίθετα των μελών της ομάδας.</i></p>
ΓΕΝΙΚΕΣ ΠΑΡΑΤΗΡΗΣΕΙΣ	Ο βαθμός της εργασίας συνεισφέρει 50% στο βαθμό Β' τριμήνου Η εργασία αυτή είναι ομαδική (έως 2 άτομα)
ΠΡΟΘΕΣΜΙΕΣ	Αποστολή έως Παρασκευή 09/02/2018 – Παρουσίαση Τετάρτη 14/02/2018

ΤΕΛΙΚΑ ΠΡΟΙΟΝΤΑ ΕΡΓΑΣΙΑΣ

ΓΡΑΠΤΗ ΑΝΑΦΟΡΑ



- Σενάριο
- Ήρωες
- Εικόνες
- Εναλλακτικές Ιδέες
- Επιλεγμένο σχέδιο
- Ρόλοι μελών
- Αξιολόγηση
- Προτάσεις βελτίωσης

Έντυπο γραμμένο με MSWord ή PowerPoint (αρχείο **.docx/.pptx**)

ΠΑΙΧΝΙΔΙ



Ηλεκτρονικό Παιχνίδι (αρχείο **.kodu2**)