

ΑΣΚΗΣΕΙΣ PENCIL CODE

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 2 – ΕΝΤΟΛΕΣ ΕΙΣΟΔΟΥ / ΕΞΟΔΟΥ

ΑΣΚΗΣΗ 1

Ποιο είναι το αποτέλεσμα (Output) των επόμενων εντολών;

1. `write 'good morning'`
2. `write 'add 3 + 5'`
3. `write 3+5`
4. `write 2+4*5`
5. `write (2 + 4)/3`
6. `write '3' + '5'`
7. `write Number('3') + Number('5')`
8. `write "3 * 5 equals with #{3 * 5}"`
9. `write 'I am a student of B Gymnasium'`
10. `write 'Today it is a <p> hot weather </p> It is spring'`
11. `alert 'Hello students'`
12. `label 'What are you doing?'`
13. `say 'My name is Maria'`
14. `play 'CDEFGAB'`
15. `tone 'A'`

ΑΣΚΗΣΗ 2

Να δοθούν οι κατάλληλες εντολές που εκτελούν τις παρακάτω ενέργειες:

1. Εμφάνιση της λέξης **ΕΛΛΑΔΑ** με έντονη γραφή
2. Εμφάνιση του **γινομένου** του αριθμού **25** με τον αριθμό **12**
3. Εμφάνιση ως ταμπέλα πάνω στη χελώνα της φράσης: **I am a smart turtle**
4. Ακουστική εκτέλεση (ομιλία) της φράσης: **I love Pencil Code**
5. Δημιουργία **κουμπιού** με ετικέτα "**Sound**" που όταν πατηθεί παίζει τον **τόνο 'Α'**

ΑΣΚΗΣΗ 3

Να γραφούν οι κατάλληλες εντολές έτσι ώστε:

1. Να ζητάει από το χρήστη το όνομα του κάνοντας την ερώτηση "**What's your name?**" και να του επιστρέφει το μήνυμα "**Hello ...(name)... Have a nice project in Pencil Code**".
2. Να ζητάει από το χρήστη το έτος γέννησης του κάνοντας την ερώτηση "**Year of birth?**" και να του επιστρέφει το μήνυμα "**This year you are years old**".
3. Να ζητάει από το χρήστη έναν αριθμό κάνοντας την ερώτηση "**Give a number**" και να του επιστρέφει το μήνυμα "**This square of is**".

ΑΣΚΗΣΗ 4

Να εξηγηθεί η λειτουργία των παρακάτω εντολών:

1. `click () ->`
`tone 'B'`
2. `keydown 'A', ->`
`write 'You've just pressed letter A'`
3. `button 'Click', ->`
`say 'Hello class'`



VCZ